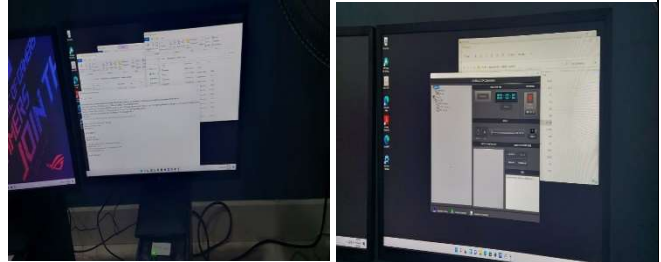
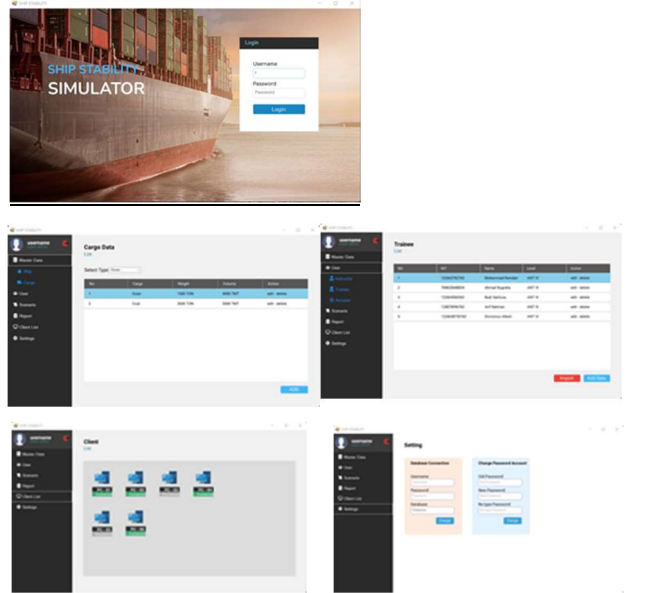
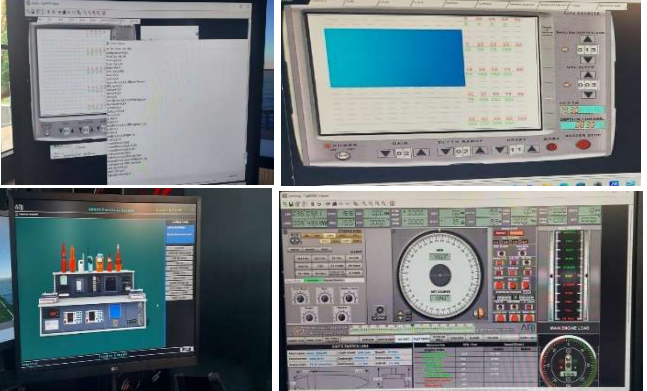
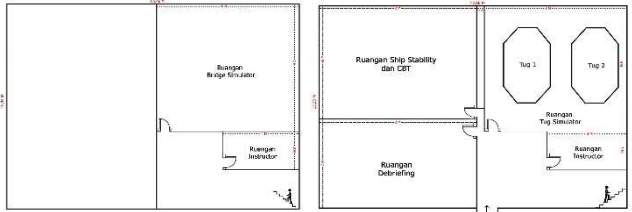
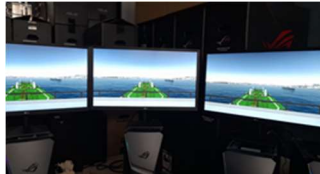


WEEKLY REPORT

Customer	PIP Semarang	Client Ref.	FMSS-PIPS-001
Description	Pengadaan <i>Full Mission Ship Simulator</i>	Start Date	6 Juni 2022
Model	<i>ARI Full Mission Ship Simulator, ARI Tug Simulator and Ship Stability</i>	Complete Date	15 Juni 2022

DATE	WORKING DESCRIPTION	DOCUMENTATION
6 Jun '22	1. Pabrikasi material konstruksi ruangan simulator; partisi, lantai panggung, lantai mezzamin, plafon, kusen dan pintu 2. Pabrikasi konsol; <i>bridge</i>, tv 65' dan <i>ship stability</i> 3. Pabrikasi <i>furniture</i>; meja <i>instruktur</i>, meja <i>bridge</i>, meja operasional, kursi dan meja <i>training ship stability</i>	
7 Jun '22	1. Menyiapkan <i>monitor</i> komputer untuk instalasi <i>software</i> 2. Membuat jaringan LAN di setiap komputer 3. <i>Pre-Installation setting</i> dan menyalin data <i>software</i> di komputer 4. Instalasi <i>software</i> pendukung di semua komputer	
8 Jun '22	1. <i>Remote access</i> dengan teknisi ARI India melalui komputer <i>Debriefing</i> 2. Menginstalasi <i>SIM client</i> di semua komputer 3. Konfigurasi <i>R Drive</i> di <i>file explorer</i> 4. Menginstalasi <i>software Instructor</i>	

9 Jun '22	Bridge Simulator; 1. Melanjutkan instalasi <i>software instructor</i> 2. Konfigurasi <i>graphic card control panel</i> di komputer <i>Visual, Docking, Visual Repeater & Overhead</i> 3. Instalasi <i>Software Visual, Docking, Visual Repeater & Overhead</i> 4. Instalasi <i>software Radar</i> 5. <i>Test running</i> semua <i>Software</i> melalui <i>instructor</i>	
	SHIP STABILITY 1. Pekerjaan sudah berlangsung 40% - 50% 2. Pembuatan tampilan UI (<i>User Interface</i>) dari <i>software</i> 3. Bagian <i>Software Instructor</i> sudah 80% dan masuk tahapan penyempurnaan 4. Pemasukan <i>object – object</i> yang sesuai di dokumen tender pada bagian <i>Visual</i>	
10 Jun '22	1. Instalasi <i>Software Nav - Aids</i> 2. Instalasi <i>Software GMDSS Instructor</i> dan <i>GMDSS Trainee</i> 3. Instalasi <i>Software Conning</i> 4. Menjalankan semua <i>software</i> dari <i>instructor</i>	

13 Jun '22	1. Tim konstruksi ruangan dan material konstruksi sudah sampai Lokasi pekerjaan 2. Bongkar muat barang dan pemindahan barang ke ruangan <i>Simulator</i> (Gedung Agum Gumelar)	 
14 Jun '22	1. Pengecekan semua <i>software</i> yang telah terinstalasi 2. Koreksi terhadap <i>bug / error</i> 3. Ujicoba menjalankan semua <i>software</i> yang sudah terinstalasi	 
	1. Pembuatan akses kerja dengan membongkar tempok di gedung Agum Gumelar, tebal tembok adal 40cm 2. Memasukan material pekerjaan berupa; baja ringan sebanyak 150 unit, kreymoni kecil sebanyak 6 set dan hollow sebanyak 140 unit 3. Pengelasan kreymoni 4. Pemasangan dan pengelasan rangka kreymoni bagian atas	 
15 Jun '22	1. <i>Pre-setting</i> komputer Tug set 1 dan menyalin data ke D:// ke semua computer 2. Melakukan <i>remote access</i> untuk memulai instalasi 3. <i>Software instructor</i> sudah di install 4. Semua aplikasi di Tug 1 sudah terinstalasi dan siap diuji	 
	1. Konstruksi ruangan; pembuatan untuk ruangan instruktur dan partisi	 