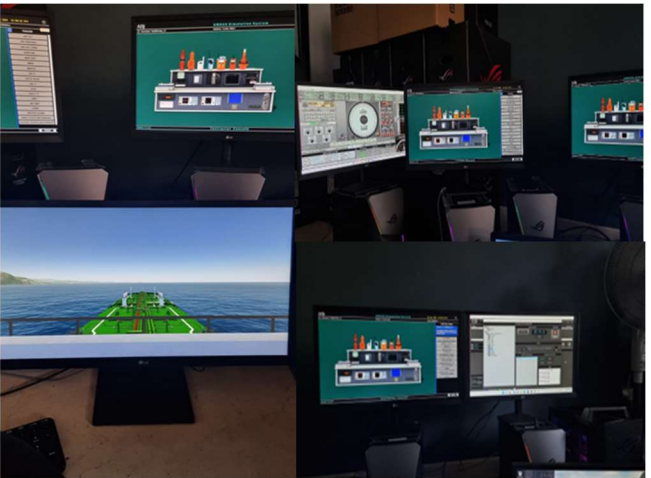
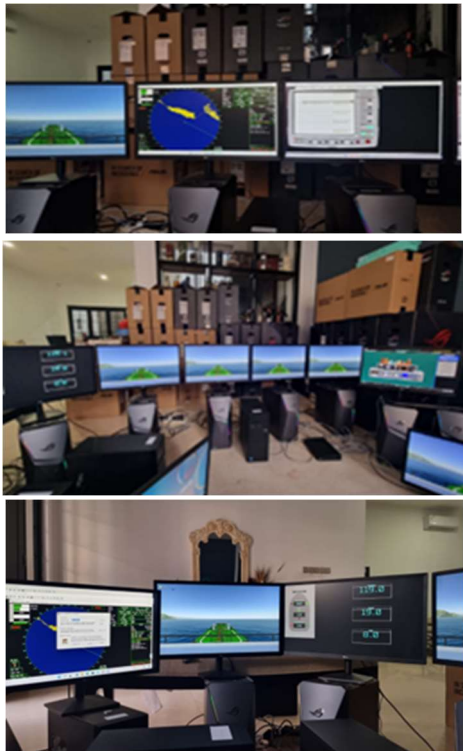


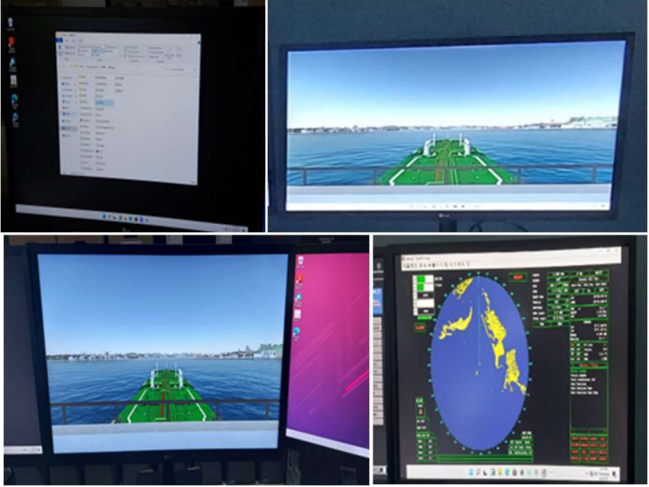
WEEKLY REPORT

Customer	PIP Semarang	Client Ref.	FMSS-PIPS-002
Description	Pengadaan <i>Full Mission Ship Simulator</i>	Start Date	16 Juni 2022
Model	<i>ARI Full Mission Ship Simulator, ARI Tug Simulator and Ship Stability</i>	Complete Date	24 Juni 2022

DATE	WORKING DESCRIPTION	DOCUMENTATION
16 Jun '22	1. Lanjutan pembuatan konstruksi dan pengelasan ruang <i>Tug Simulator</i> dan Instruktur dengan material <i>Hollow Galvanis 4x6cm</i>; 2. Penyekatan ruang <i>Ship Stability</i> dengan material <i>Hollow Galvanis 4x7cm</i> dan 3. Penyekatan partisi dan pengelasan raise floor dengan material <i>Hollow Galvanis 4x6cm</i>.	
	1. Lanjutan proses instalasi <i>Tug Simulator</i> set 1 2. Pengecekan terhadap <i>software</i>; 3. Re-testing <i>Tug Simulator</i> set 1 dan 4. Pergantian proses instalasi <i>Tug Simulator</i> set 1 yang sudah selesai, dengan <i>Tug Simulator</i> set 2.	

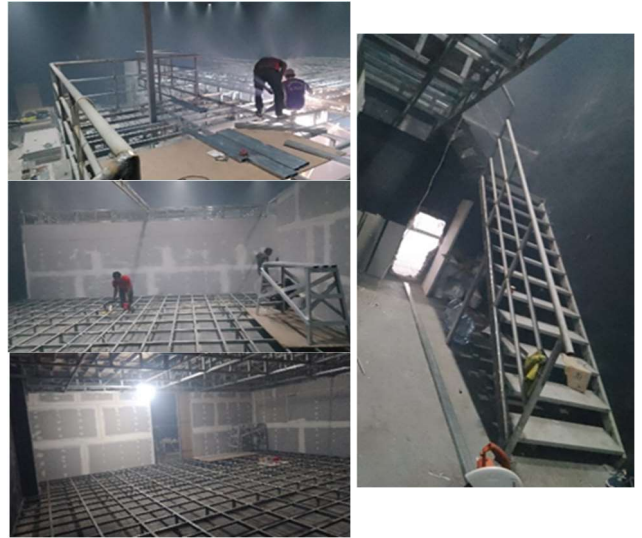
17 Jun '22	1. Lanjutan pembuatan konstruksi dan pengelasan ruang <i>Tug Simulator</i> dan Instruktur dengan material <i>Hollow Galvanis</i> 4x6cm; 2. Penyekatan ruang <i>Ship Stability</i> dengan material Gypsum 12mm dan 3. Proses penyekatan ruang <i>Tug Simulator</i> dengan material Gypsum 12mm.	
	1. Melakukan <i>pre-setting</i> dan menyalin data ke D:// untuk semua computer <i>Tug Simulator</i> set 2; 2. Melakukan <i>remote access</i> untuk <i>Tug Simulator</i> set 2; 3. Semua <i>software</i> telah di instalasi ; 4. Semua aplikasi di <i>Tug Simulator</i> set 2 sudah terinstalasi dan siap <i>testing</i>.	
18 Jun '22	1. Bongkar muat ERC 20mm dan Gypsum 12mm dan 2. Proses pemindahan muatan ke dalam ruangan konstruksi.	

19 Jun '22	1. Lanjutan konstruksi dan pengelasan ruang <i>Tug Simulator</i> dan ruang Instruktur; 2. Pemasangan tangga untuk akses ke ruangan <i>Mezzamin – Bridge Simulator</i> dan 3. Pemasangan Gypsum untuk ruangan <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i>.	
20 Jun '22	1. Lanjutan pemasangan gypsum ruang <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i> bagian dalam; 2. Pemasangan rangka <i>raise floor</i> dan 3. Lanjutan proses pemasangan tangga akses menuju <i>Mezzamin – Bridge Simulator</i>.	
21 Jun '22	1. Lanjutan pemasangan gypsum ruang <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i> bagian dalam; 2. Lanjutan pemasangan rangka <i>raise floor</i> dan 3. Lanjutan proses pemasangan tangga akses menuju <i>Mezzamin – Bridge Simulator</i>.	

22 Jun '22	1. Melanjutkan instalasi set 2 <i>Tug Simulator</i> dan konfigurasi instructor; 2. Instalasi software Visual 2 untuk set 2 <i>Tug Simulator</i>; 3. Instalasi software Visual 4 untuk set 2 <i>Tug Simulator</i> dan 4. Instalasi software Radar set 2 <i>Tug Simulator</i>.	
	1. Lanjutan pemasangan rangka <i>raise floor</i> ruang <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i>; 2. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan instruktur; 3. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i> dan 4. Lanjutan pembuatan ruangan dan tangga akses ke Mezzamin – <i>Bridge Simulator</i>.	
23 Jun '22	1. Instalasi Software Visual 3 untuk set 2 <i>Tug Simulator</i>; 2. Instalasi Software Overhead set untuk 2 <i>Tug Simulator</i>; 3. Instalasi Software Conning set 2 <i>Tug Simulator</i> dan 4. Instalasi Software GMDSS set 2 <i>Tug Simulator</i>.	

23 Jun '22

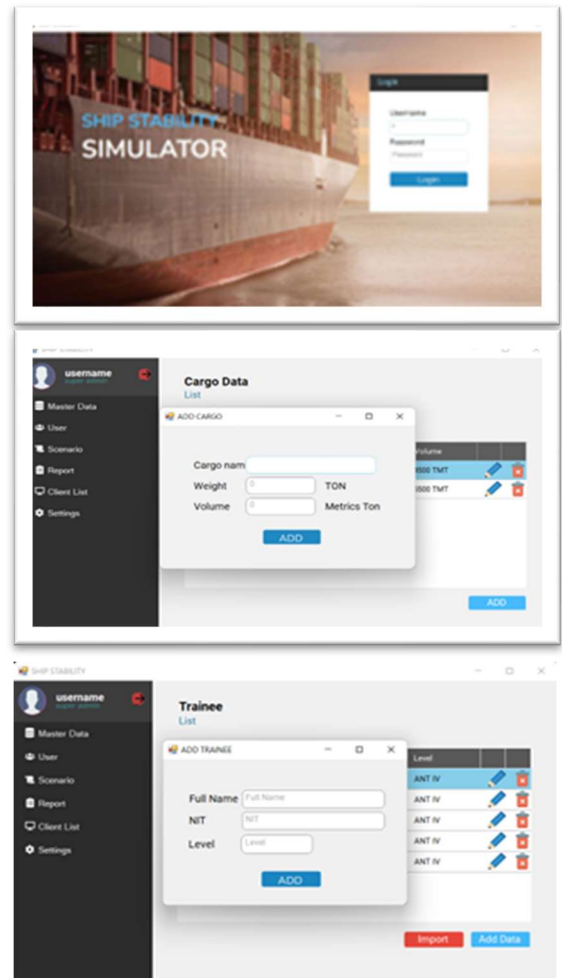
1. Lanjutan pemasangan rangka *raise floor* ruang *Tug Simulator* dan *Ship Stability*;
2. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan *Tug Simulator* dan *Ship Stability*;
3. Lanjutan pembuatan ruangan dan tangga akses ke Mezzamin – *Bridge Simulator*.

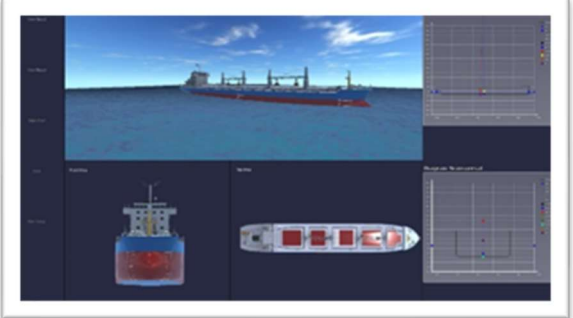
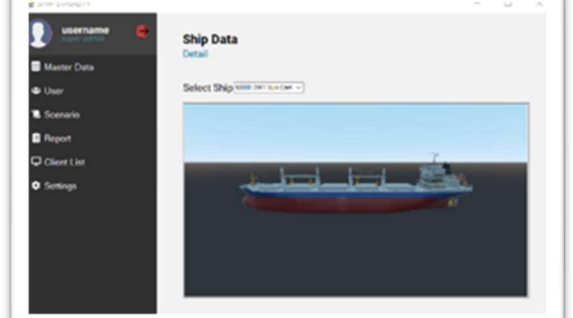
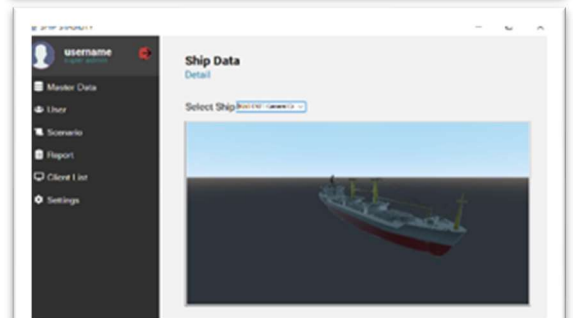


PROGRESS ITEM SHIP STABILITY SOFTWARE

1. Exercise Data; Merupakan data yang terkait dengan proses simulasi. Data yang dimaksud adalah data kapal beserta parameternya serta data muatan yang diperlukan pada proses simulasi.
2. Ship Selection; Form Pemilihan jenis kapal yang akan digunakan untuk disimulasikan.
3. User Privileges; Pemisahan hak akses pengguna, dimana terdapat 3 macam user :
 - Admin/Operator
 - Instruktur
 - Trainee

Masing-masing hak akses ditentukan dengan login user.
4. Shutdown & Boot Up Automation System; Manajemen komputer Client atau PC Trainee. Komputer Client dapat dimatikan atau dihidupkan melalui komputer instruktur selama terdapat daya listrik dan koneksi jaringan, serta dapat melakukan monitoring mana komputer yang hidup serta terkoneksi dan mana komputer yang mati.
5. Database
Database meliputi :

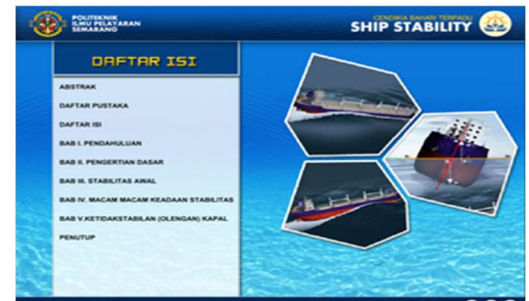
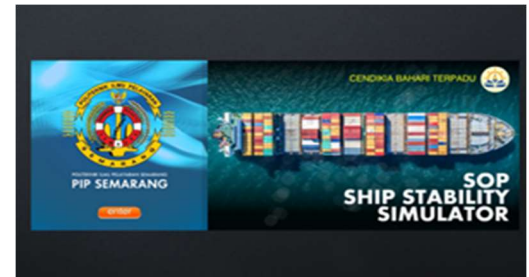
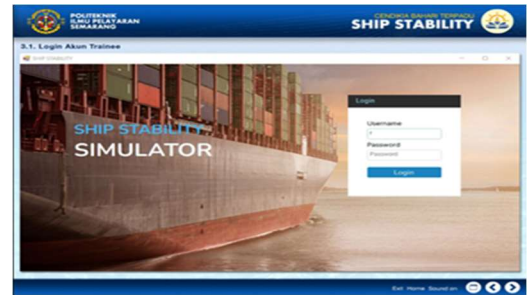


	• Trainee Data Entry; Menyajikan list data student atau trainee yang telah terdaftar pada software ship stability • Instructor Data Entry; Menyajikan list data instruktur yang telah terdaftar pada software ship stability Proses penambahan data instruktur dan trainee disediakan pada software Instructor Station 6. Visual 3D; Merupakan tampilan visual 3 dimensi yang menunjukkan posisi dan kondisi kesetimbangan kapal. 7. Environment / Scenery; Merupakan bagian dari Visual 3D dimana environment menampilkan lingkungan dari objek 3D. 8. Camera View; Merupakan bagian dari Visual 3D untuk menampilkan objek kapal baik dari sisi depan, samping, atau dari atas. 9. Render Surface FX Effect (water, cloud); Merupakan bagian dari Environment / Scenery yang menampilkan lingkungan dari objek kapal dalam hal ini air laut dan awan. 10. Visual Database Port Area; Merupakan bagian dari Environment / Scenery yang menampilkan lingkungan dari objek kapal dalam hal ini adalah area pelabuhan. Pada Port Area telah tercakup Static Object yaitu meliputi : • Building • Vehicle • Fence 11. Visual Database Ship Model; Merupakan objek model 3 dimensi dari kapal yang digunakan dalam simulasi. Meliputi : • 3650 DWT General Cargo • 4180 DWT Full Container • 50000 DWT Bulk Carrie	   
--	---	--

Proses pengembangan CBT :

- Modul CBT Ship Stability 60%
- Module CBT Tug Simulator 10%

Perkiraan penyelesaian Software pada akhir Agustus



24 Jun'22	1. Lanjutan pemasangan lantai <i>raise floor</i> ruang <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i>; 2. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan <i>Tug Simulator</i> dan <i>Ship Stability</i> dan 3. Lanjutan pembuatan ruangan <i>Mezzamin – Bridge Simulator</i>.	
-----------	---	---