# **MONTHLY REPORT**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Customer** | PIP Semarang | **Client Ref.** | FMSS-PIPS-001 |
| **Description** | Pengadaan *Full Mission Ship Simulator* | **Start Date** | 6 June 2022 |
| **Model** | *ARI Full Mission Ship Simulator, ARI Tug Simulator and Ship Stability* | **Complete Date** | 30 June 2022 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DATE** | **WORKING DESCRIPTION** | **DOCUMENTATION** |
| 6 Jun ‘22 | 1. Pabrikasi material konstruksi ruangan simulator; partisi, lantai panggung, lantai mezamin, plafon, kusen dan pintu 2. Pabrikasi konsul; *bridge*, tv 65’ dan *ship stability* 3. Pabrikasi *furniture*; meja *instruktur,* meja *bridge*, meja operasional, kursi dan meja *training ship stability* | C:\Users\user\Dropbox\1. ARI\FMSS PIP Semarang\Dokumentasi Instalasi SW Harian\Pabrikasi  konsol  2022-06-08 2.jpegC:\Users\user\Dropbox\1. ARI\FMSS PIP Semarang\Dokumentasi Instalasi SW Harian\Pabrikasi  konsol  2022-06-08  6.jpegC:\Users\user\Dropbox\1. ARI\FMSS PIP Semarang\Dokumentasi Instalasi SW Harian\Pabrikasi  konsol  2022-06-08 3.jpeg |
| 7 Jun ‘22 | 1. Menyiapkan *monitor* komputer untuk instalasi *software* 2. Membuat jaringan LAN di setiap komputer 3. *Pre-Instalation* *setting* dan menyalin data *software* di komputer 4. Instalasi *software* pendukung di semua komputer |  |
| 8 Jun ‘22 | 1. *Remote access* dengan teknisi ARI India melalui komputer *Debriefing* 2. Menginstalasi *SIM client* di semua komputer 3. Konfigurasi *R Drive* di *file explorer* 4. Menginstalasi *software Instructor* |  |
| 9 Jun ‘22 | Bridge Simulator;   1. Melanjutkan instalasi *software instructor* 2. Konfigurasi *graphic card control panel* di komputer *Visual, Docking, Visual Repeater & Ovehead* 3. Instalasi *Software Visual, Docking, Visual Repeater & Overhead* 4. Instalasi *software Radar* 5. *Test running* semua *Software* melalui *instructor* |  |
| SHIP STABILITY   1. Pekerjaan sudah berlangsung 40% - 50% 2. Pembuatan tampilan UI *(User Interface*) dari *software* 3. Bagian *Software Instructor* sudah 80% dan masuk tahapan penyempurnaan 4. Pemasukan *object – object* yang sesuai di dokumen tender pada bagian *Visual* |  |
| 10 Jun ‘22 | 1. Instalasi *Software Nav - Aids*  2. Instalasi *Software GMDSS Instructor* dan *GMDSS Trainee*  3. Instalasi *Software Conning*  4. Menjalankan semua *software* dari *instructor* |  |
|  | | | |
| 13 Jun ‘22 | 1. Tim konstruksi ruangan dan material konstruksi sudah sampai Lokasi pekerjaan 2. Bongkar muat barang dan pemindahan barang ke ruangan *Simulator* (Gedung Agum Gumelar) | C:\Users\user\Downloads\WhatsApp Image 2022-06-13 at 2.28.29 PM.jpeg |
| 14 Jun ‘22 | 1. Pengecekan semua *software* yang telah terinstalasi 2. Koreksi terhadap *bug / error* 3. Ujicoba menjalankan semua software yang sudah terinstalasi |  |
| 1. Pembuatan akses kerja dengan membongkar tempok di gedung Agum Gumelar, tebal tembok adal 40cm 2. Memasukan material pekerjaan berupa; baja ringan sebanyak 150 unit, kreymoni kecil sebanyak 6 set dan hollow sebanyak 140 unit 3. Pengelasan kreymoni 4. Pemasangan dan pengelasan rangka kreymoni bagian atas | C:\Users\user\Downloads\WhatsApp Image 2022-06-14 at 21.56.17.jpegC:\Users\user\Dropbox\1. ARI\FMSS PIP Semarang\Documentasi Kontruksi Harian\Konstruksi 2022-06-13 2.jpeg |
| 15 Jun ‘22 | 1. *Pre-setting* komputer Tug set 1dan menyalin data ke D:// ke semua computer 2. Melakukan *remote access* untuk memulai instalasi 3. *Software instructor* sudah di install 4. Semua aplikasi di Tug 1 sudah terinstalasi dan siap diuji |  |
|  | 1. Konstruksi ruangan; pembuatan untuk ruangan instruktur dan partisi |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 16 Jun ‘22 | 1. Lanjutan pembuatan konstruksi dan pengelasan ruang *Tug Simulator* dan Instruktur dengan material *Hollow Galvanis* 4x6cm; 2. Penyekatan ruang *Ship Stability* dengan material *Hollow Galvanis* 4x7cm dan 3. Penyekatan partisi dan pengelasan raise floor dengan material *Hollow Galvanis* 4x6cm. |  |
| 1. Lanjutan proses instalasi *Tug Simulator* set 1 2. Pengecekan terhadap *software;* 3. Re-testing *Tug Simulator* set 1 dan 4. Pergantian proses instalasi *Tug Simulator* set 1 yang sudah selesai, dengan *Tug Simulator* set 2. |  |
| 17 Jun ‘22 | 1. Lanjutan pembuatan konstruksi dan pengelasan ruang *Tug Simulator* dan Instruktur dengan material *Hollow Galvanis* 4x6cm; 2. Penyekatan ruang *Ship Stability* dengan material Gypsum 12mm dan 3. Proses penyekatan ruang *Tug Simulator* dengan material Gypsum 12mm. |  |
| 1. Melakukan *pre-setting* dan menyalin data ke D:// untuk semua *computer Tug Simulator* set 2; 2. Melakukan *remote access* untuk Tug Simulator set 2; 3. Semua *software* telah di instalasi ; 4. Semua aplikasi di *Tug Simulator* set 2 sudah terinstalasi dan siap *testing.* |  |
| 18 Jun ‘22 | 1. Bongkar muat ERC 20mm dan Gysum 12mm dan 2. Proses pemindahan muatan ke dalam ruangan kontruksi. |  |
| 19 Jun ‘22 | 1. Lanjutan konstruksi dan pengelasan ruang *Tug Simulator* dan ruang Instruktur; 2. Pemasangaan tangga untuk akses ke ruangan *Mezzamin* – *Bridge Simulator* dan 3. Pemasangan Gypsum untuk ruangan *Tug Simulator* dan *Ship Stability.* |  |
|  | | |
| 20 Jun ‘22 | 1. Lanjutan pemasnagan gypsum ruang *Tug Simulator* dan *Ship Stability* bagian dalam; 2. Pemasangan rangka *raise floor* dan 3. Lanjutan proses pemasangan tangga akses menuju *Mezzamin – Bridge Simulator*. |  |
| 21 Jun ‘22 | 1. Lanjutan pemasangan gypsum ruang *Tug Simulator* dan *Ship Stability* bagian dalam; 2. Lanjutan pemasangan rangka *raise floor* dan 3. Lanjutan proses pemasangan tangga akses menuju *Mezzamin – Bridge Simulator*. |  |
| 22 Jun ‘22 | 1. Melanjutkan instalasi set 2 *Tug Simulator* dan konfigurasi instructor; 2. Instalasi software Visual 2 untuk set 2 *Tug Simulator*; 3. Instalasi *software Visual* 4 untuk set 2 *Tug Simulator* dan 4. Instalasi *software Radar* set 2 *Tug Simulator*. |  |
| 1. Lanjutan pemasangan rangka *raise floor* ruang *Tug Simulator* dan *Ship Stability*; 2. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan instruktur; 3. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan *Tug Simulator* dan Ship Stability dan 4. Lanjutan pembuatan ruangan dan tangga akses ke *Mezzamin – Bridge Simulator*. |  |
| 23 Jun ‘22 | 1. Instalasi *Software Visual* 3 untuk set 2 *Tug Simulator*; 2. Instalasi *Software Overhead* set untuk 2 *Tug Simulator;* 3. Instalasi *Software Conning* set 2 *Tug Simulator* dan 4. Instalasi *Software GMDSST* set 2 *Tug Simulator.* |  |
| 23 Jun ‘22 | 1. Lanjutan pemasangan rangka *raise floor* ruang *Tug Simulator* dan *Ship Stability*; 2. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan *Tug Simulator* dan *Ship Stability*; 3. Lanjutan pembuatanruangan dan tangga akses ke *Mezzamin – Bridge Simulator*. |  |
| PROGRESS ITEM SHIP STABILITY SOFTWARE   1. Excercise Data; Merupakan data yang terkait dengan proses simulasi. Data yang dimaksud adalah data kapal beserta parameternya serta data muatan yang diperlukan pada proses simulasi. 2. Ship Selection; Form Pemilihan jenis kapal yang akan digunakan untuk disimulasikan. 3. User Privileges; Pemisahan hak akses pengguna, dimana terdapat 3 macam user :   • Admin/Operator  • Instruktur  • Trainee  Masing-masing hak akses ditentukan dengan login user.   1. Shutdown & Boot Up Automation System; Manajemen komputer Client atau PC Trainee. Komputer Client dapat dimatikan atau dihidupkan melalui komputer instruktur selama terdapat daya listrik dan koneksi jaringan, serta dapat melakukan monitoring mana komputer yang hidup serta terkoneksi dan mana komputer yang mati. 2. Database   Database meliputi :  • Trainee Data Entry; Menyajikan list data student atau trainee yang telah terdaftar pada software ship stability  • Instructor Data Entry; Menyajikan list data instruktur yang telah terdaftar pada software ship stability  Proses penambahan data instruktur dan trainee disediakan pada software Instructor Station   1. Visual 3D; Merupakan tampilan visual 3 dimensi yang menunjukkan posisi dan kondisi kesetimbangan kapal. 2. Environment / Scenery; Merupakan bagian dari Visual 3D dimana environment menampilkan lingkungan dari objek 3D. 3. Camera View; Merupakan bagian dari Visual 3D untuk menampilkan objek kapal baik dari sisi depan, samping, atau dari atas. 4. Render Surface FX Effect (water, cloud); Merupakan bagian dari Environment / Scenery yang menampilkan lingkungan dari objek kapal dalam hal ini air laut dan awan. 5. Visual Database Port Area; Merupakan bagian dari Environment / Scenery yang menampilkan lingkungan dari objek kapal dalam hal ini adalah area pelabuhan.   Pada Port Area telah tercakup Static Object yaitu meliputi :  • Building  • Vehicle  • Fence  11. Visual Database Ship Model; Merupakan objek model 3 dimensi dari kapal yang digunakan dalam simulasi. Meliputi :  • 3650 DWT General Cargo  • 4180 DWT Full Container  • 50000 DWT Bulk Carrie |  |
|  | Proses pengembangan CBT :   * Modul CBT Ship Stability 60% * Module CBT Tug Simulator 10%   Perkiraan penyelesaian Software pada akhir Agustus |  |
| 24 Jun’22 | 1. Lanjutan pemasangan lantai *raise floor* ruang *Tug Simulator* dan *Ship Stability*; 2. Lanjutan pemasangan gypsum ruangan *Tug Simulator* dan Ship Stability dan 3. Lanjutan pembuatan ruangan *Mezzamin – Bridge Simulator*. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 25 Jun ‘22 | 1. Melanjutkan pekerjaan ruang Bridge simulator, Tug simulator, Ship stability dan ruang instruktur |  |
| 26 Jun ‘22 | 1. Pemasangan lapisan raised floor 2. Pembongkaran Material konstruksi ERC dan Gypsum ke ruangan pekerjaan |  |
| 27 Jun ‘22 | 1. Melanjutkan pemasangan gypsum ruang Bridge simulator, Tug simulator, Ship stability dan ruang instruktur 2. Pembongkaran material supreme kabel dan panel box |  |
| 28 Jun ‘22 | 1. Pemasangan console Bridge Simulator 2. Pemasangan console Tug Simulator   Pemasangan gypsum ruangan mezzamin |  |
| 29 Jun ‘22 | 1. Penarikan kabel listrik dari panel utama ke ruang ship stability/CBT, tug simulator dan bridge simulator dan 2. Pembuatan 4 buah panel box listrik |  |
| 30 Jun ‘22 | 1. Lanjutan proses pekerjaan penarikan kabel listrik 2. Lanjutan proses pekerjaan pembuatan panel box |  |